

# AspectIX: eine Middleware-Architektur zur Unterstützung nichtfunktionaler Eigenschaften verteilter Anwendungen

---

Franz J. Hauck — [fjh@acm.org](mailto:fjh@acm.org)

und Rüdiger Kapitza, Hans Reiser, Andreas Schmied

Verteilte Systeme  
Universität Ulm

Informatik 4  
Universität Erlangen-Nürnberg



AspectIX: eine Middleware-Architektur ...

© 2002, Franz J. Hauck, Verteilte Systeme, Universität Ulm

[2002-11-07-TUB-GIFGBS.fm, 2002-11-07 10.04]

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

# 1 Motivation

## ★ Systemunterstützung für verteilte Anwendungen

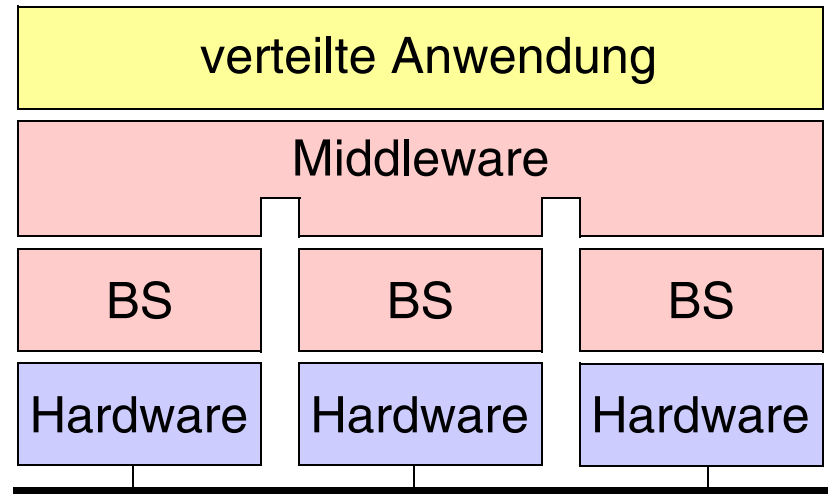
- ◆ Programmiersprachen
- ◆ Betriebssystem
- ◆ Middleware

## ■ Unterstützung durch das System

- ◆ Programmiermodell
- ◆ Ablaufsystem
- ◆ Werkzeuge zur Anwendungsentwicklung

## ■ Unterstützung für nichtfunktionaler Eigenschaften

- ◆ Fehlertoleranz, Skalierbarkeit, Verlässlichkeit, Sicherheit, Rechtzeitigkeit, Autonomie, Mobilität ...



# 1 Motivation (2)

---

- ★ Systemunterstützung für nichtfunktionaler Eigenschaften
  - ◆ Integration in Middleware
  - ◆ Wahrung der Verteilungstransparenz
    - z.B. fehlertolerante Anwendungskomponente benutzbar wie fehleranfällige Komponente
  
- Fokus auf objektbasierte Middleware
  - ◆ insbesondere CORBA-kompatible Systeme
  - ◆ verteilte Objekte
  
- ★ Ziel
  - ◆ **generische Unterstützung** für viele nichtfunktionale Eigenschaften



## 2 Überblick

---

- Motivation
- Systemarchitektur der AspectIX-Middleware
  - ◆ CORBA und nichtfunktionale Eigenschaften
  - ◆ fragmentierte Objekte
  - ◆ notwendige Middleware-Erweiterungen
- Anwendungsentwicklung
  - ◆ Code-Generatoren und -Transformatoren
- Zusammenfassung



# 3 AspectIX-Systemarchitektur

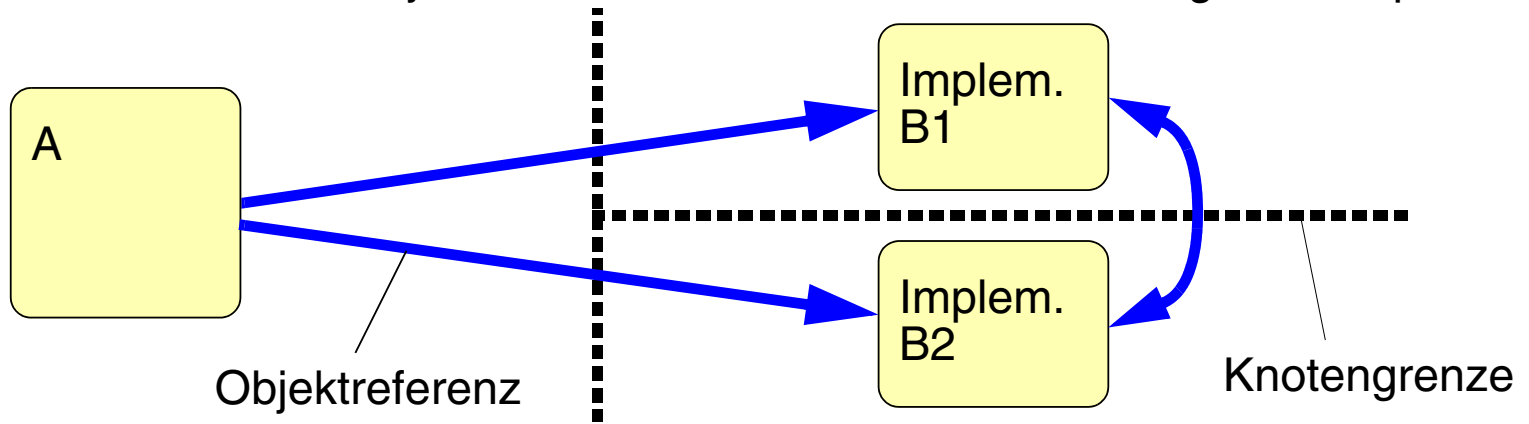
## 3.1 CORBA

- Objektbasierte Anwendung wird auf mehrere Rechner verteilt
  - ◆ Bewahren der Anwendungsstruktur
  - ◆ verteilungs- und ortstransparente Interaktion (Methodenaufruf)
  
- ★ CORBA-Middleware sorgt für
  - ◆ eindeutige Bezeichnung/Referenzierung der Objekte
  - ◆ Lokalisierung der Objekte (Objekt jeweils auf einem Knoten)
  - ◆ Kommunikation (RPC-basierte Protokolle)
  - ◆ automatische Erzeugung von Stellvertreterobjekten aus Schnittstellenbeschreibung (IDL, Schnittstellenbeschreibungssprache)



## 3.2 Beispiel: Fehlertoleranz

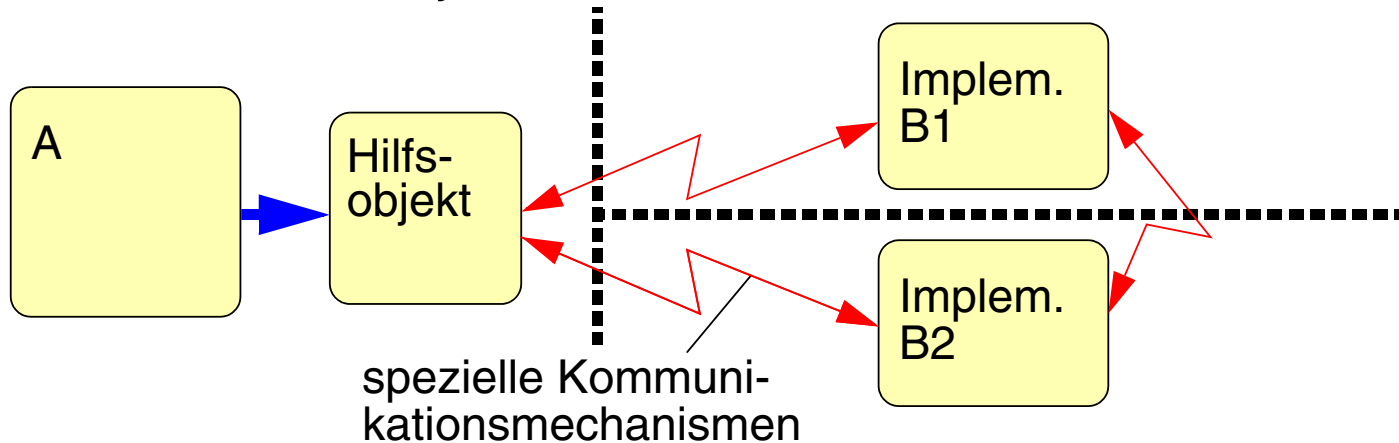
- Fehlertolerantes Objekt besteht aus mehreren verteilten Komponenten
  - ◆ redundante Datenhaltung (Replikate)
  - ◆ Objektreferenz kann nur auf eine Instanz verweisen
  - ◆ fehlertolerantes Objekt: mehrere Referenzen → keine Zugriffstransparenz



- ▲ Aufrufer sieht Replikate
  - ◆ Aufrufer realisierte Fehlertoleranz
    - z.B. B1 antwortet nicht → kommuniziere mit B2

## 3.2 Beispiel: Fehlertoleranz (2)

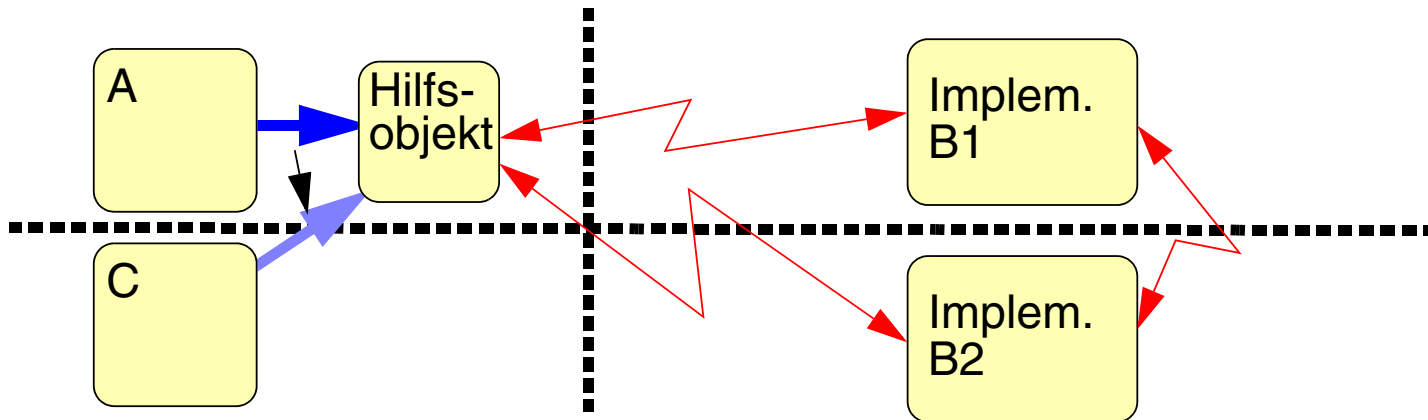
### ■ Einführen von Hilfsobjekten



- ◆ transparenter Zugriff auf fehlertolerantes Objekt
- ◆ Fehlertoleranz gekapselt im Hilfsobjekt
- ◆ proprietäre Protokolle innerhalb des fehlertoleranten Objekts möglich
  - z.B. k-reliable Multicast

## 3.2 Beispiel: Fehlertoleranz (3)

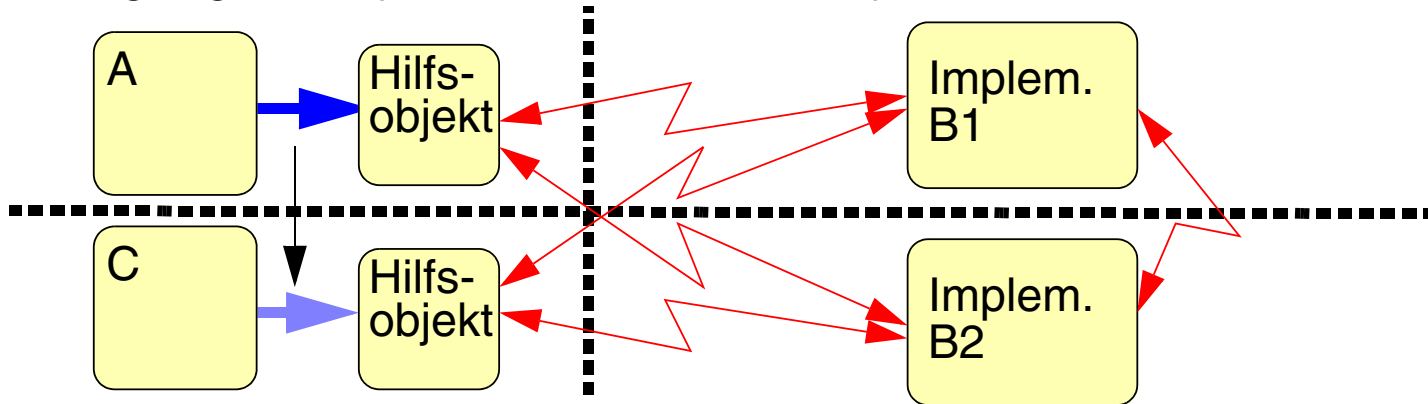
- ▲ Referenzweitergabe nicht fehlertolerant
- ◆ Referenz auf Hilfsobjekt wird weitergegeben





## 3.2 Beispiel: Fehlertoleranz (4)

### ▲ Erzeugung eines jeweils lokalen Hilfsobjekts



### ◆ Erzeugung nicht zugriffstransparent

- z.B. Referenz als Ergebnis eines Methodenaufrufs nicht sofort nutzbar

## 3.2 Beispiel: Fehlertoleranz (5)

- ★ Abhilfe
  - ◆ Integration in CORBA bzw. Middleware
  - ◆ FT-CORBA: Objektreferenz kann auf Objektgruppe verweisen
  - ◆ Hilfsobjekt ist spezielles, automatisch generiertes und transparent instanziiertes Stubobjekt
  
- ▲ Problem
  - ◆ Integration von Skalierbarkeit?
  - ◆ Integration von Multimedia-Datenübertragung?
  - ◆ Integration von ...
  
  - ◆ generische Unterstützung für nichtfunktionale Eigenschaften **nicht möglich**



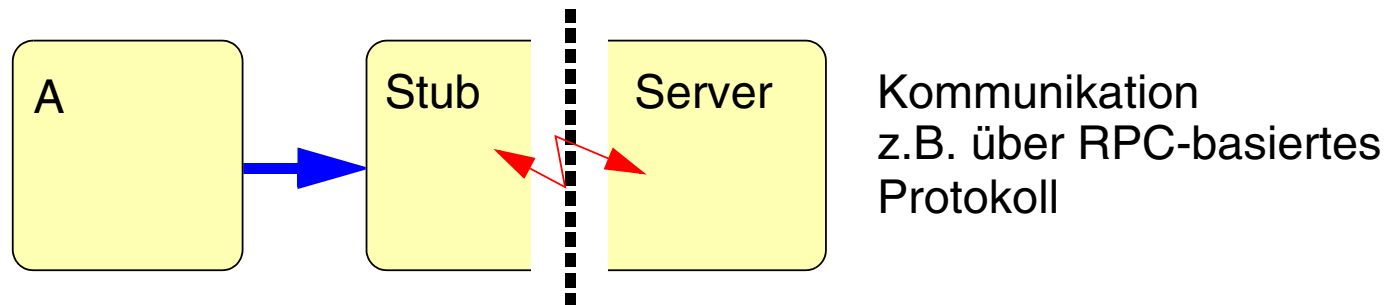
## 3.3 Fragmentierte Objekte

### ■ Verteiltes Objekt

- ◆ besteht aus verteilten Fragmenten
- ◆ überall dort, wo lokale Referenz auf verteiltes Objekt existiert, verweist diese auf ein lokales Fragment
- ◆ es gibt keine Stellvertreterobjekte
- ◆ Fragmente kommunizieren miteinander

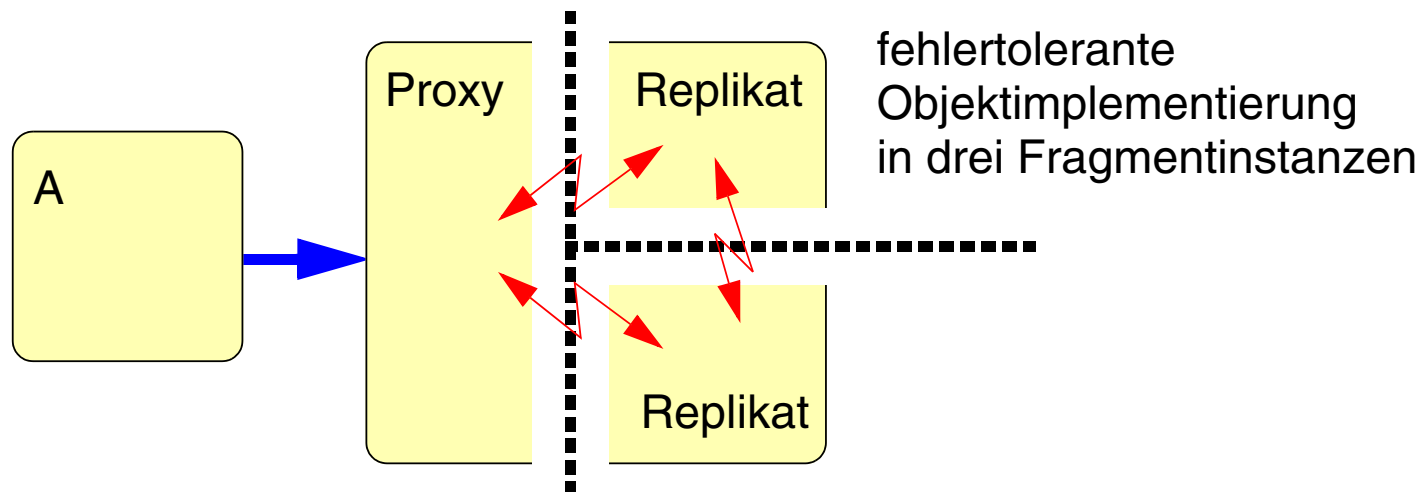
### ■ Beispiel: Client-Server-Objekt

- ◆ Serverfragmenttyp (einmal pro verteiltes Objekt instanziiert)
- ◆ Stubfragmenttyp (beliebig häufig pro verteiltes Objekt instanziiert)



## 3.3 Fragmentierte Objekte (2)

- Beispiel: fehlertolerantes Objekt
  - ◆ Replikatfragmenttyp (mehrfach pro Objekt instanziiert)
  - ◆ Proxyfragmenttyp (beliebig häufig pro Objekt instanziiert)
  - ◆ Proxy spricht Replikate an
  - ◆ Transparenz der Fehler und der Fehlertoleranz



## 3.3 Fragmentierte Objekte (3)

---

- Weitere Beispiele:
  - ◆ Multimedia-Strom-Server: Server-, Proxy-Fragment
    - z.B. Radiodienst
  - ◆ Mobiler Agent: mobiles Agentenfragment, Proxy-Fragment
  - ◆ skalierbarer hierarchischer Dienst: Fragmente für Knoten in der Hierarchie
    - z.B. DNS oder WWW als fragmentiertes Objekt

## 3.4 Erweiterungen gegenüber CORBA

- Repräsentation von Objektreferenzen in CORBA
  - ◆ IOR, *Interoperable Object Reference*
  - ◆ codiert alle wichtigen Informationen über die Objektreferenz
  - ◆ im Standardfall: Hostname, Portnummer, lokale Objekt-ID für das IIOP-Protokoll (*Internet Inter ORB Protocol*)
  - ◆ Profile erlauben Einfügen beliebiger Informationen
- ★ Instanziierung eines lokalen Fragments
  - ◆ falls Referenz lokal bekannt wird und noch nicht bekannt ist
  - ◆ Instanziierung ist objektspezifisch (statt typspezifisch im Falle eines Stubs)
- ★ Kommunikationsunterstützung für die Fragmente
  - ◆ Fragmente müssen kommunizieren
  - ◆ Fragmente müssen sich kennen



## 3.4 Erweiterungen gegenüber CORBA (2)

- Codierung des Fragment-Implementierungstyps in der IOR
  - ◆ Standard-CORBA: IDL-Typ, für den ein Stub gebraucht wird
  - ◆ **Statisch**: Klassenname oder eindeutige Implementierungsbezeichnung zur Erzeugung eines Fragments
    - z.B. Java ClassName evtl. inklusive einer CodeBase zum dynamischen Laden
    - z.B. DLS-Name für den AspectIX Dynamic-Loading-Service
  - ◆ **Dynamisch**: Entscheidungsbezeichner für externen Entscheidungsdienst
    - z.B. Bezeichner für AspectIX Policy-Decision-Service, der als Ergebnis einen DLS-Namen liefert
    - Entscheidung kann von lokalen Gegebenheiten abhängig gemacht werden, z.B. Vertrauenswürdigkeit, Leistungsparameter
    - Entscheidung kann über die Laufzeit veränderlich sein, z.B. bei Software-Aktualisierungen

## 3.4 Erweiterungen gegenüber CORBA (3)

- Kommunikationsmittel
  - ◆ Middleware stellt Kommunikationsprimitive bereit
    - z.B. AspectIX Communication End Points
  
- Bekanntmachung der Kommunikationsadressen
  - ◆ Standard-CORBA: IOP-Adresse für Initialisierung des Stubs
  - ◆ Client-Server: Kommunikationsadresse für beliebiges Protokoll wird codiert
    - z.B. RTP-Adresse, IP-Multicast-Channel-Adresse
  - ◆ Peer-to-Peer: eindeutige Objekt-ID wird codiert; externer Ortsdienst löst Kommunikationsadressen aller Fragmente eines Objekts auf
    - z.B. für mobile Objekte
    - z.B. für fehlertolerante und skalierbare Objekte





# 4 Anwendungsentwicklung

- ★ Kapselung bestimmter nichtfunktionaler Eigenschaften hinter Objektschnittstelle nun möglich
- ▲ Aufgaben der Anwendungsentwicklung
  - ◆ mehrere Fragmenttypen entwickeln
  - ◆ deren Interaktionen bestimmen und selbst ausprogrammieren
  - ◆ externe Dienste initialisieren
    - statisch, z.B. Namensdienst, DLS, Entscheidungsdienst
    - dynamisch, z.B. Ortsdienst
- Unterstützung der Entwicklung bei häufigen und automatisierbaren Einzelschritten
  - ◆ ADK, Application Development Kit
  - ◆ Code-Generator, -Transformator



## 4 Anwendungsentwicklung (2)

### ■ Ziel des ADK

- ◆ automatische Fragmentgenerierung für bestimmte nichtfunktionale Eigenschaften
- ◆ Eingabe
  - normale CORBA Servant-Implementierung
  - zusätzliche Informationen, z.B. Angaben über lesende, schreibende Methoden oder über wichtige Datenvariablen (für Fehlertoleranz)

### ■ Aufbau des ADK

- ◆ liest Menge von Java-Klassen ein
- ◆ erlaubt elementare Transformationen auf diesen Klassen
- ◆ komplexe Transformation wird durch hierarchische, modularisierte, wiederverwendbare Transformationsobjekte beschrieben (Weavelets)



# 5 Status

---

- Implementierungen in Java
  - ◆ ORB-Core
  - ◆ Communication-End-Points für IIOP
  - ◆ DLS, Dynamic-Loading-Service
  - ◆ PDS, Policy-Decision-Service
  - ◆ IDLflex, IDL-Compiler (jetzt in ADK integriert)
  - ◆ ADK
  
- ▲ Integration der Implementierungen noch nicht vollständig abgeschlossen
  
- ★ Gegenstand weiterer Forschungsarbeiten
  - ◆ ADK
  - ◆ Anwendung nichtfunktional Eigenschaften: Fehlertoleranz, Autonomie von Diensten



## 6 Zusammenfassung und Bewertung

### ■ AspectIX

- ◆ fragmentierte Objekte unterstützen viele nichtfunktionale Eigenschaften in generischer Weise
  - z.B. Fehlertoleranz, Skalierbarkeit, Mobilität, Autonomie, ...
  - nicht ohne Weiteres geeignet für harte Anforderungen an Effizienz, Scheduling u.ä. (Unterstützung des Betriebssystems notwendig)
- ◆ beliebige objektinterne Interaktionsmuster
- ◆ Verteilungstransparenz bleibt gewahrt
- ◆ interoperabel mit Standard-CORBA-Anwendungen
- ◆ ADK kann Entwicklungsaufwand reduzieren

★ Mehr dazu unter <http://www.aspectix.org>

