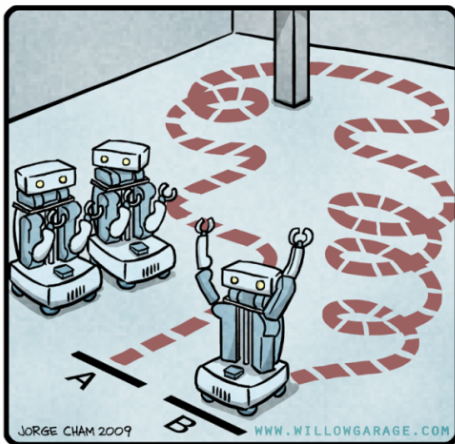


R.O.B.O.T. Comics



"HIS PATH-PLANNING MAY BE
SUB-OPTIMAL, BUT IT'S GOT FLAIR."

ROS

Eine Einführung in das Robot Operating System

Florian Kathe

`fkathe@uni-koblenz.de`

Institut für Computervisualistik
Universität Koblenz-Landau

9. November 2012

Überblick

Einführung

ROS Computation Graph

ROS Filesystem

Tools & Demo

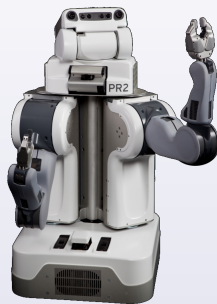
Bewertung

Was *ist* ROS?

- ▶ kein Betriebssystem
- ▶ eher ein Framework
- ▶ für Roboter
- ▶ ist Open Source
- ▶ läuft unter Linux

Was ist ROS?

- ▶ der Code von ROS ist *BSD* lizenziert, man kann ihn also leicht in das eigene Projekt integrieren
- ▶ ROS wird unterstützt von *Willow Garage*
- ▶ Willow Garage entwickelt auch *OpenCV*
- ▶ entwickelt sich vielleicht zur Standardplattform für Robotik





Was kann ROS?

Stellt aber Funktionen zu Verfügung, die man von einem Betriebssystem erwarten würde:

- ▶ Hardwareabstraktion
- ▶ Gerätetreiber
- ▶ Implementierung von viel genutzten Funktionalität
- ▶ Inter-Prozess-Kommunikation
- ▶ Paket-Management

Was *will* ROS?

ROS will unterstützen, Code für Forschung und Entwicklung wiederzuverwenden

- ▶ loser Verbund von individuellen Programmteilen (**Nodes**)
- ▶ einzelne Programmteile können einfach geteilt und verbreitet werden (**Packages** und **Stacks**)
- ▶ ROS stellt Repositories zu Verfügung, um dort Code zu teilen (<http://www.ros.org/browse>)

Was *will* ROS?

Weitere Ziele:

- ▶ Einfachheit: Code für ROS kann auch für andere Roboter Frameworks verwendet werden
- ▶ Sprachunabhängigkeit: Man kann in C++, Python und Lisp programmieren (experimentell auch Java)
- ▶ Skalierbarkeit: ROS ist für große Systeme und einen großen Entwicklungsprozess entwickelt worden

Ebenen

ROS besteht aus 3 Ebenen:

1. ROS Filesystem
2. ROS Computation Graph
3. ROS Community

Computation Graph

Peer-to-peer Netzwerk von ROS Prozessen, die zusammen Daten verarbeiten

Nodes

Prozesse, die Berechnungen durchführen.
Werden in *C++* oder *Python* erstellt.
Jeder Node läuft in einem eigenen Prozess

Master

Führt die Nodes zusammen, damit sie Mitteilungen austauschen und Services nutzen können.

Message

Darüber kommunizieren Nodes miteinander.
Messages funktionieren mittels des Veröffentlichen zu und
Abonnierens von Themen.
(*Post & Subscribe*)

Services

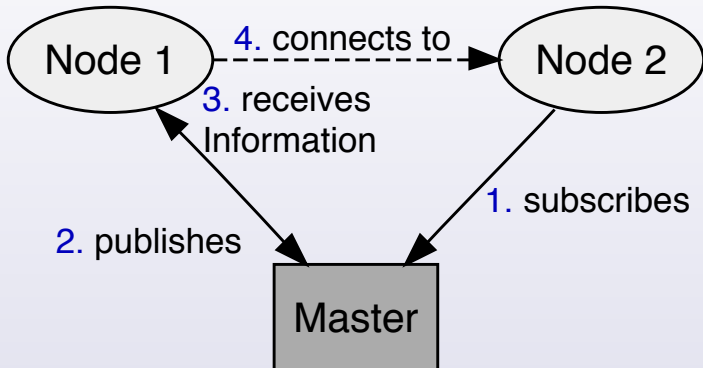
Nodes können Services bereitstellen, die von anderen Nodes
genutzt werden können.
(*Request & Reply*)

Topic

Darüber können die Messages und Services eindeutig
identifiziert werden.

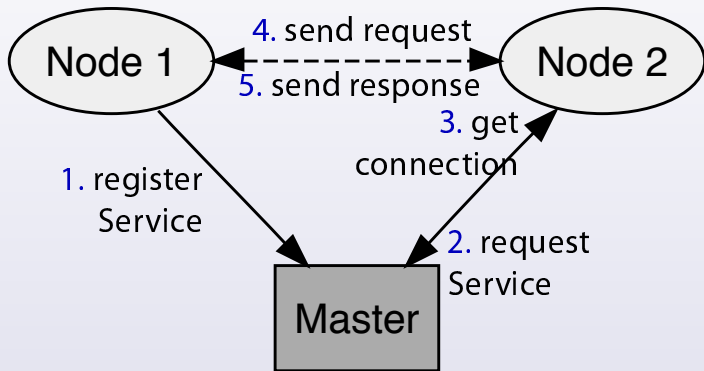
Message

1:n Kommunikation



Service

1:1 Kommunikation



sensor_msgs/LaserScan Message

```
Header header
  uint32 seq
  time stamp
  string frame_id
float32 angle_min
float32 angle_max
float32 angle_increment
float32 time_increment
float32 scan_time
float32 range_min
float32 range_max
float32[] ranges
float32[] intensities
```


Verwaltung der lokalen Daten:

Package

verwaltet die Software

Enthält: Nodes, Bibliotheken, Konfigurationen, etc

Stack

verwaltet die Packages

Manifest

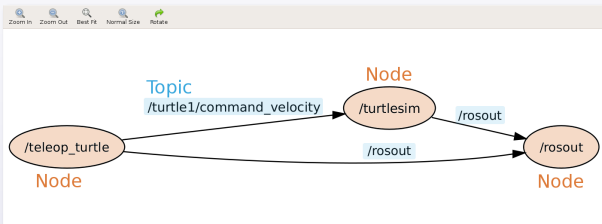
erstellt die Metadaten (Lizenzen, Abhängigkeiten)

bei Package: sprachabhängige Informationen

- ▶ common_msgs
- ▼ common_tutorials <- Stack
 - ▶ actionlib_tutorials
 - ▶ pluginlib_tutorials
 - ▼ turtle_actionlib <- Package
 - ▶ action
 - ▶ bin
 - ▶ msg
 - ▶ msg_gen
 - ▶ src
 - CMakeLists.txt
 - mainpage.dox
 - Makefile
 - manifest.xml <- Manifest
 - ROS_NOBUILD
 - CMakeLists.txt
 - Makefile
 - stack.xml <- Stack-Manifest
 - ▶ diagnostics

rxgraph

```
$ rxgraph
```



- ▶ rxgraph zeigt alle aktiven Nodes
- ▶ und den Nachrichtenverkehr zwischen den Nodes
- ▶ auf der rechten Seite werden Informationen zum ausgewählten Node angezeigt

(Nodes und Topics sind in echt nicht farblich markiert)

roscpp

Tool zum Aufzeichnen und Abspielen der verschickten Messages

```
$ rosbag record...
```

- ▶ zum Analysieren der Fehler
- ▶ zum Simulieren von Daten (z.B. Laserscanner)
- ▶ zum Testen von Algorithmen

```
$ rosbag play...
```

rviz

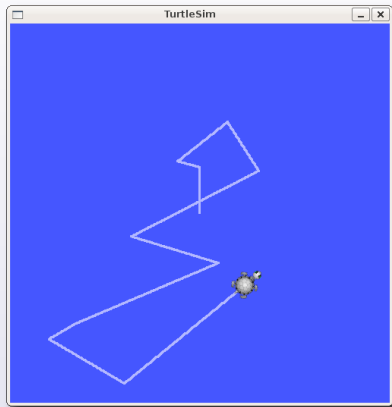
rviz ist ein mächtiges Tool zum Anzeigen von Daten

```
$ rosrund rviz rviz
```

The screenshot shows the rviz (Robot Visualization) interface. The main window displays a 3D robot model in a simulated environment with a 2D occupancy grid map. The robot is positioned in the center, and the map shows red and blue regions representing obstacles and free space. The interface includes a 'Displays' panel on the left with a tree view of visual elements like 'Local Plan', 'Planner Plan', and 'Current Goal'. A 'Tool Properties' panel on the right shows settings for '2D Nav Goal' and '2D Pose Estimate'. At the bottom, a 'Time' panel displays 'Wall Time', 'Wall Elapsed', 'ROS Time', and 'ROS Elapsed'.

The screenshot displays the rviz (Robot Visualization) interface. The main window shows a 2D laser scan visualization with a grey background and red laser lines. The interface is divided into several panels:

- Displays:** Contains a tree view with "Global Options" (Background Color: (128,128,128), Fixed Frame: /odom, Target Frame: /base_laser), "Global Status: OK", and two TF (Transform) displays: "01. TF (TF)" and "02. Laser Scan (Laser Scan)". The Laser Scan display is expanded to show properties: Topic: /base_scan, Selectable: checked, Style: Points, Alpha: 1, Decay Time: 0, Position Transformer: XYZ, Color Transformer: Intensity, Min Color: (0,255,29), Max Color: (255,0,0), Autocompute Intensity: checked, and Min Intensity: 0.
- Tool Properties:** Shows "2D Nav Goal" (Topic: move_base_simple) and "2D Pose Estimate" (Topic: initialpose).
- Views:** Shows "Orbit" as the selected view.
- Buttons:** "Save Current", "Load", and "Delete" buttons are visible.
- Time:** A panel at the bottom shows "Wall Time: 1314193884,850115", "Wall Elapsed: 1692,884444", "ROS Time: 0,000000", and "ROS Elapsed: 0,000000".



(kurze) **Live-Demo**

Pro

- ▶ Nachrichten-basierte Software Architektur
 - ▶ verschiedene Komponenten sind unabhängig voneinander mit dem System verbunden
 - ▶ unterschiedliche Komponenten können miteinander verbunden werden, ohne jedes Mal das Programm neu zu Kompilieren
 - ▶ Netzwerkfähigkeit
- ▶ einfaches Debugging und Simulieren
- ▶ Absturz eines Nodes führt nicht zum Absturz des ganzen Systems
- ▶ für ROS lässt sich in mehreren Sprachen programmieren
- ▶ ROS hat eine große Community, die viele Daten und Programme zu Verfügung stellen

Contra

- ▶ durch Nachrichten-basierte Systemarchitektur Bottleneck bei großer Datenmenge
- ▶ Steuerung des Systems über Kommandozeile



Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!

