

Die AspectIX Middleware-Plattform

Franz J. Hauck – Verteilte Systeme, Univ. Ulm



AspectIX Middleware-Plattform

© 2004, Franz J. Hauck, Verteilte Systeme, Univ. Ulm

Reproduktion oder Verwendung dieser Unterlage bedarf in jedem Fall der Zustimmung des Autors.

[2004-03-05-FGBS-AspectIX.fm, 2004-03-05 09.17]

1 Arbeitsbereiche

1.1 QoS-Team

- Dienstgüte bei der Übertragung multimedialer Daten für mobile Teilnehmer
 - ◆ nahtlose Reservierung mit RSVP bei Mobile IP
 - ◆ optimierte Dienstgüteverhandlung von End zu End bei mobilen Teilnehmern
 - ◆ adaptives Transcoding und Filtern multimedialer Datenströme in mobilen Netzen

 - ◆ drei wissenschaftliche Mitarbeiter
 - ◆ DFG- und EU-Förderung



1.2 AspectIX-Team

- Middleware-Plattform zur Unterstützung nichtfunktionaler/qualitativer Anwendungseigenschaften
 - ◆ Middleware-Kern
 - ◆ Framework für fehlertolerante Anwendungen
 - ◆ Autonome, mobile Dienste
 - ◆ Unterstützung der Anwendungsentwicklung

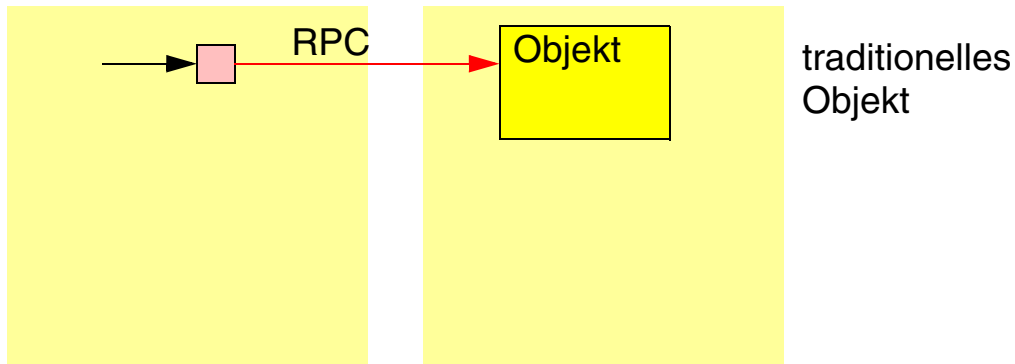
 - ◆ ein wissenschaftlicher Mitarbeiter +
zwei wissenschaftliche Mitarbeiter am Lehrstuhl Verteilte Systeme und Betriebssysteme in Erlangen (Prof. Schröder-Preikschat)
 - ◆ DFG-Förderung



2 AspectIX Middleware-Plattform

2.1 Middleware-Kern

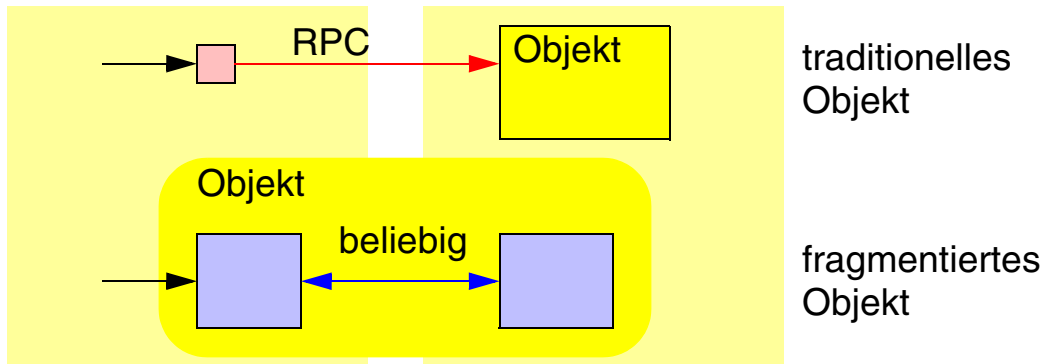
- Fragmentiertes Objektmodell
 - ◆ Idee: objektspezifische Fragmente eines verteilten Objekt „vor Ort“
 - ◆ transparentes Instanzieren der Fragmente
 - ◆ transparente Aufrufe des Objekts



2 AspectIX Middleware-Plattform

2.1 Middleware-Kern

- Fragmentiertes Objektmodell
 - ◆ Idee: objektspezifische Fragmente eines verteilten Objekt „vor Ort“
 - ◆ transparentes Instanzieren der Fragmente
 - ◆ transparente Aufrufe des Objekts



- ◆ Implementierungen: CORBA, Java RMI



2.2 Framework für fehlertolerante Anwendungen

- Zielsetzung
 - ◆ Fehlertoleranz durch aktive Replikation
 - ◆ bedarfsgerechte Konfigurierbarkeit
 - z.B. geringe Kosten vs. Qualitätseigenschaften
 - ◆ dynamisch wechselnde Anforderungen
 - z.B. byzantinische Fehlertoleranz vs. Fail-Stop-Fehlertoleranz

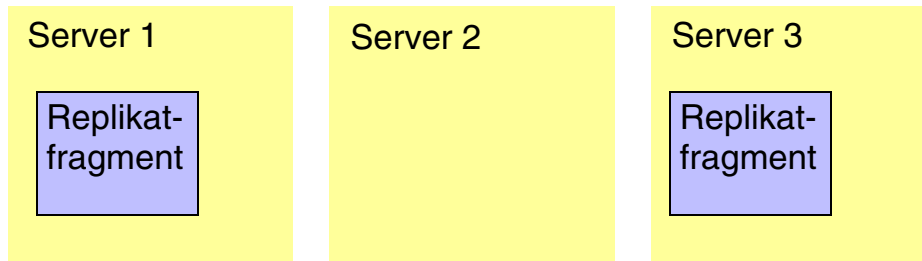
- Framework
 - ◆ Satz von Algorithmen zur Einigung (z.B. Paxos, Castro)
 - ◆ Kommunikationsschicht zur Kapselung der Algorithmen
 - ◆ Integration nahtloser und transparenter Algorithmenwechsel



2.3 Autonome, mobile Dienste

■ Zielsetzung

- ◆ Dienstimplementierung durch zustandsbehaftete fragmentierte Objekte
- ◆ automatische Verteilung von Fragmentinstanzen auf Serverrechner
 - verteiltes Objekt ist entscheidende Instanz (Autonomie)



■ Infrastruktur

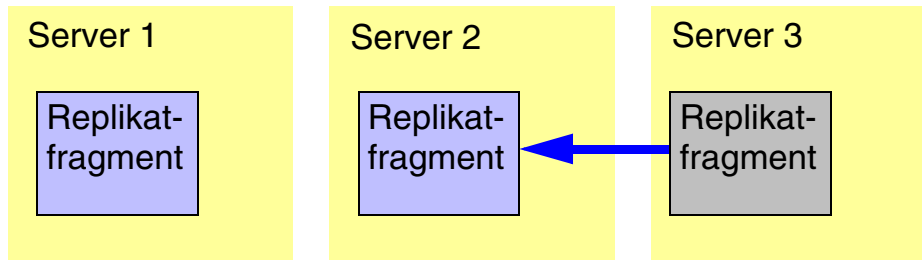
- ◆ „Behausungsdienst“
- ◆ Ressourcenkontrolle
- ◆ Konfigurationswerkzeuge



2.3 Autonome, mobile Dienste

■ Zielsetzung

- ◆ Dienstimplementierung durch zustandsbehaftete fragmentierte Objekte
- ◆ automatische Verteilung von Fragmentinstanzen auf Serverrechner
 - verteiltes Objekt ist entscheidende Instanz (Autonomie)



■ Infrastruktur

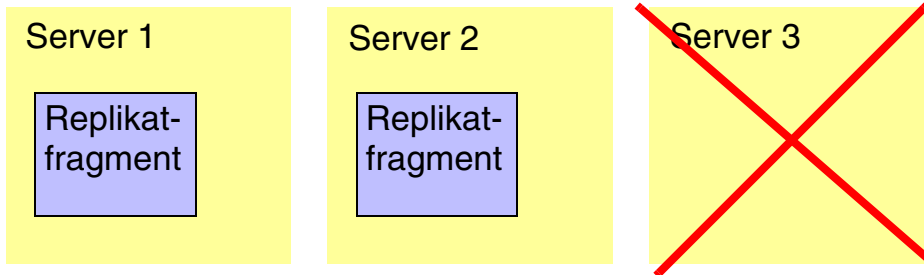
- ◆ „Behausungsdienst“
- ◆ Ressourcenkontrolle
- ◆ Konfigurationswerkzeuge



2.3 Autonome, mobile Dienste

■ Zielsetzung

- ◆ Dienstimplementierung durch zustandsbehaftete fragmentierte Objekte
- ◆ automatische Verteilung von Fragmentinstanzen auf Serverrechner
 - verteiltes Objekt ist entscheidende Instanz (Autonomie)



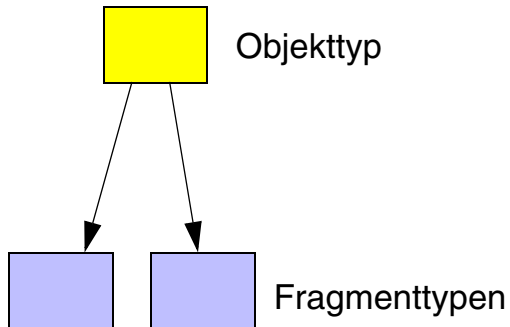
■ Infrastruktur

- ◆ „Behausungsdienst“
- ◆ Ressourcenkontrolle
- ◆ Konfigurationswerkzeuge



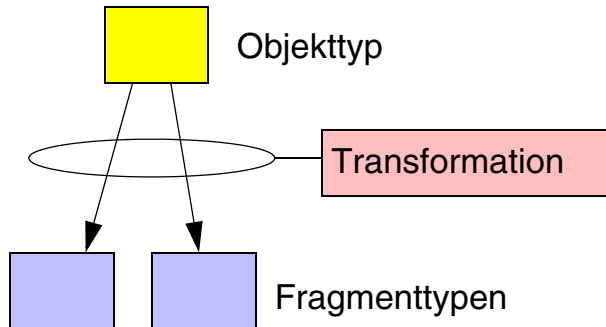
2.4 Unterstützung der Anwendungsentwicklung

- Zielsetzung
 - ◆ Code-Generierung für Fragmenttypen
- Transformationsprozesse



2.4 Unterstützung der Anwendungsentwicklung

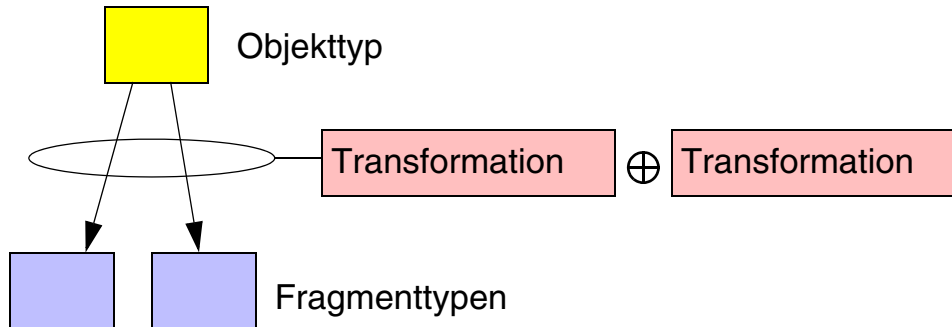
- Zielsetzung
 - ◆ Code-Generierung für Fragmenttypen
- Transformationsprozesse



- ◆ Black-Box-Ansatz

2.4 Unterstützung der Anwendungsentwicklung

- Zielsetzung
 - ◆ Code-Generierung für Fragmenttypen
- Transformationsprozesse



- ◆ Black-Box-Ansatz
- ◆ Komponierbarkeit der Transformationsprozesse

2.5 Weiteres künftiges Thema

- Schlanke und effiziente Middleware
 - ◆ (Soft-)Real-Time
 - ◆ modulare, minimale und schnelle Middleware
 - ◆ Ressourcen-Kontrolle für Fragmente
- ★ Offene Stelle vorhanden (!)

